* Sujet / Contexte
  + La Maison des Ligues de Lorraine (M2L) a pour mission de fournir des espaces et des services aux différentes ligues sportives régionales et à d’autres structures hébergées.
* Besoin / Cahier des charges
* Contexte pédagogique
  + Découverte du système de SCRUM avec le tableau des tâches et du SCRUM Master
  + Simulation d’une mission en entreprise
  + Découverte de divers outils
    - Putty
    - GitHub
    - FrameWork W2P
  + Initiation au **DEV**ops
* Organisation
  + Système de SCRUM – Benjamin en SCRUM master
  + Gérer le tableau des tâches
  + Réunions en début et fin de TP
  + Utilisation d’un GitHub pour partager l’application
  + Utilisation d’un GitHub pour partager la documentation (précédemment GDrive)
* Système et matériels
  + La M2L dispose actuellement : d'un réseau commun aux ligues et à l'administration, d'un réseau de type DMZ dans lequel on trouve un ensemble de serveurs accessibles depuis l'extérieur, d'une connexion à internet.
  + L'administration de la M2L dispose de plusieurs serveurs :
    - un serveur d'annuaire et de fichiers qui abrite également des bases de données de gestion et qui fait office de serveur DHCP,
    - Un serveur d'impression relié aux différents moyens d'impression des bureaux et de la salle de reprographie qui fait également office de serveur antiviral
    - Un serveur NAS permettant la sauvegarde des données de l'administration et de celles des ligues.
  + Dans la DMZ, on trouve :
    - Un serveur web sur lequel sera installé le système de réservation des salles.
    - Un serveur de messagerie pour le domaine lorraine-sport.net. Les ligues ont des adresses du type escrime@lorraine-sport.net
    - Un serveur de gestion des configurations.
    - Un environnement de test sur lequel sont effectués les tests de validation des applications avant de les mettre en production sur le serveur web principal.
    - L'environnement de test est composé d'un serveur web et d'un serveur de bases de données.
* Mission 1
  + **Sommaire**
  + **Préface**
    - Découverte de l’OS
    - Découverte de l’Application
    - Découverte de la machine virtuelle serveur
    - Découverte de GitHub
    - Découverte de Git
    - Découverte de Putty
    - Découverte de l’organisation SCRUM
  + **Docs**
    - Comparatif SGBD
    - Diagramme de Gantt
    - Diagramme des exigences
    - Diagramme d’infrastructure
    - Documentation sur les limites de SQLite
    - Documentation sur le déploiement de l’Application et du Serveur Test.
  + Création d’un GitHub
    - Création d’un compte
    - Récupération du projet sur GitHub
  + Déploiement de l’application
  + Réalisation d’un jeu d’essai – Test de validation
    - Création de réservations de salles
    - Tests A, B, C, D, E
  + Installation d’un SGBD et comparatif
    - Choix libre et gratuit
    - Déploiement Phpmyadmin ServApp Mysql ServBDD
  + Installation et configuration d’un serveur de test admin
    - Avec putty SSh
  + Test SGBD et configuration à distance
    - Création de base
  + Problèmes rencontrés :
    - Dev :
      * Aucun
    - SISR :
      * Root : 0.0.0.0 a la place 127.0.0.1
      * Transfère BDD
* Mission 2
  + **Sommaire**
  + Création d’une base de données sur le serveur test
  + Configuration de l’application pour la nouvelle base de données
    - Modification de la ligne dans private > appconfig
  + Transfert des données vers la base de données
    - Récupération des données en .csv
    - Implémentation des tableaux csv dans la nouvelle base de données.
  + **Docs**
    - Guide d’utilisation de Git
    - Fiche des commandes Git
    - Guide de bascule de la base de données
    - Guide de connexion au SGBD
    - Guide de création d’une nouvelle BDD
    - Guide d’installation de PHPMyAdmin sous W2P
    - Guide de déploiement de l’application avec Putty